

無線ケーブルモデムゲートウェイ BCW710J BCW700J

家庭用ゲーム機 無線 LAN 接続マニュアル

株式会社ブロードネットマックス

Copyright©2012 Broad Net Mux Corporation, All Right reserved.

- ・本取扱説明書の内容の一部または全部を許可なしに無断で転載することは禁止されています。
- ・本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- ・本書に記載されている情報から生じた影響については、責任を負いか ねますので、ご了承ください。
- ・本書の著作権は、株式会社ブロードネットマックスに帰属しています。

Wii、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDSi、ニンテンドーDS、ニンテン
ドーDS Lite は任天堂の登録商標または商標です。
PlayStation、PS3、PSVITA、PSP は株式会社ソニー・コンピュータエン
タテインメントの登録商標または商標です。
Xbox、Xbox360、Xbox LIVE は、米国 Microsoft Corporation の米国及び

その他の国における登録商標または商標です。

はじめに

このたびは、無線ケーブルモデムゲートウェイ「BCW710J/BCW700J」 (以下、本製品)をご使用いただきましてありがとうございます。 本書は家庭用ゲーム機との無線 LAN による接続方法を記載しています。 お使いになる前に、本製品の機能を十分にいかして正しくご利用いただ くために、本製品同梱の取扱説明書を最後までよくお読みください。

目 次

1. Nintendo Wii を接続する	2
2. Nintendo 3DS を接続する	7
3. Nintendo DSi を接続する	10
4. Nintendo DSLite / DS を接続する	14
5. PS3 を接続する	18
6. PS Vita を接続する	24
7. PSP を接続する	27
8. Xbox 360 を接続する	30
9. 無線 LAN での接続に失敗する場合	32
10. 工場出荷時設定と初期化方法について	33

1

1. Nintendo Wii を接続する (1) 画面上の「Wii」アイコンを選択し、「Wii 本体設定」→「インター ネット(Wii本体設定2)」の順に選択します。 - **19**. も天気チャンネル ビーの最後で インターネット チャンネル D チャンネルを削除 するか遅べます。 Mii コンテスト チャンネル ション лм 9 30 \ge 9月25日(火) $\overline{\bigcirc}$ Wii Wii本体設定 近 テータ管理 もどる $\overline{\mathbb{Q}}$ Wii本体設定2 ペアレンタルコントロール センサーバー インターネット n WiiConnect24 123 もどる 2

















(3)「上級者設定」をタッチし、登録する接続先をタッチします。

(4)「アクセスポイントを検索」をタッチします。 表示された一覧から、接続するネットワーク SSID をタッチします。 本製品のネットワーク SSID (プライマリー) は、本製品の側面にあ るラベルに記載されている「プライマリーSSID」をご確認ください。

*お客様でネットワーク SSID を設定された場合は、設定内容を ご確認ください。

11

(3)表示されたページの上側のメインメニュー「無線 LAN 設定」のリンクをクリックします。

 (4)「無線 LAN 設定」のリンクをクリックした後、表示されたページを 側のサブメニュー「セカンダリネットワーク」のリンクをクリックし ます。

(5) 表示された画面の「セカンダリネットワークのセキュリティー設定」 項目内のセカンダリネットワーク有効化について「有効」を選択し、 セキュリティー「WEP」が選択されていることを確認の上、画面下部 の「適用」ボタンをクリックします。

無線LAN設定 無線n/g/b設定 セカンダリネットワーク 2つ目以降のSSIDの無線の設定を行います。	
セカンダリネットワークの選択 BCW710J-XXXXXX-G-2 (02:1A:2B:96:F6:73	3) 👻
セカンダリネットワークのセキュリティー設定 セカンダリネットワーク有効化 有効 マ セカンダリネットワークSSID BCW710J-XXXXXX-G-2 SSID非公開 (ブロードキャストしたい) 無線LAN端末間通信禁止機能 通信許可 マ	
セキュリティー WEP	
適用 初期値に戻す	
	15

((3)利用するアクセスポイントを選択する一覧から、接続するネット ワーク SSID を選択します。 本製品のネットワーク SSID(プライマリー)は、本製品の側面にあ るラベルに記載されている「プライマリーSSID」をご確認ください。
	⁰ ⊕ インターネット接続設定
	利用するアクセスホイントを選択してくたさい。
	SSID
	× 戻る O 決定
	$\overline{\nabla}$
	[●] @ インターネット接続設定
	SSID
	× 中止 O 編集
	* お客様でネットワーク SSID を設定された場合は、設定内容を ご確認ください。
2	20

(2)「Wi-Fi」項目にチェックマークを入った状態で、ワイヤレスネット ワークを選択する一覧から、接続するネットワーク SSID をタップし ます。

本製品のネットワーク SSID (プライマリー) は、本製品の側面にあるラベルに記載されている「プライマリーSSID」をご確認ください。

- *お客様でネットワーク SSID を設定された場合は、設定内容を ご確認ください。
- (3) パスワードを入力する画面が表示されます。

本製品の側面にあるラベルに記載されている「WPA 暗号キー」を入力 して「 _____ 」をタップします。

25

8. Xbox 360 を接続する

(1) 画面上の「設定」を選択し、「システム」→「ネットワークの設定」の順に選択します。

(2)利用可能なネットワークの一覧から、接続するネットワーク SSID を選択します。

本製品のネットワーク SSID (プライマリー) は、本製品の側面にあ るラベルに記載されている「プライマリーSSID」をご確認ください。

* お客様でネットワーク SSID を設定された場合は、設定内容を ご確認ください。

9. 無線 LAN での接続に失敗する場合

- ・接続する機器に無線 LAN スイッチがある場合は、スイッチを ON にしてください。OFF になっていると無線 LAN で接続できない場合があります。詳細は接続する機器の取扱説明書などでご確認ください。
- ・無線 LAN の「SSID」や「暗号キー」の設定が、本製品と接続する機器と同じであるか確認してください。半角英数記号を使用し、大文字・小文字を区別します。一致していないために接続できない場合があります。詳細は接続する機器の取扱説明書などでご確認ください。
- ・接続する機器が IP アドレスと DNS サーバーのアドレスを自動で取得 する(DHCP)設定になっているか確認してください。詳細な確認方 法は接続する機器の取扱説明書などを参照してください。
- ・電子レンジ付近、静電気や電波障害の発生する場所、金属ドアで遮断 された部屋などでは、無線LANの電波が届かなくなったり、通信切断 や速度低下などの不安定な状態になったりする場合があります。場所 を変えてご確認ください。
- ・本製品の工場出荷状態への初期化を行って、再度設定を行った上、ご
 確認ください。
- ・接続する機器の取扱説明書などに記載されている接続手順、トラブル シューティングをご確認ください。
- ・ご契約のケーブルテレビ事業者のサービス内容によっては使用できな い場合があります。ご契約のサービス内容をご確認ください。

10. 工場出荷時設定と初期化方法について

本製品の工場出荷時のアドレス情報です。

管理用 IP アドレス	192. 168. 0. 1
サブネットマスク	255. 255. 255. 0
ユーザー名	user
パスワード	password

本製品とパソコンを LAN ケーブルで接続して、Web ブラウザのアドレ ス欄に本製品の「管理用 IP アドレス」を入力し、表示された画面に「ユー ザー名」と「パスワード」を入力することでアクセスできます。 「ユーザー名」と「パスワード」は半角英数字を使用し、大文字・小文 字を区別しますので、アクセスに失敗する場合はパソコンの設定を確認 してください。

お客様で設定した管理用 IP アドレスやユーザー名、パスワードなどを忘れてしまった場合には、本製品の工場出荷状態への初期化を行い、再度 設定をやり直してください。

本製品の電源を入れた状態で背面の RESET ボタンを <u>6 秒以上押し続け</u> <u>る</u>と工場出荷状態に戻ります。工場出荷状態に初期化すると<u>お客様で変</u> 更した内容が全て失われますので、再設定をする必要があります。

(注意)

- *お客様で本製品の「管理用IPアドレス」、「ユーザー名」、「パスワード」を変更された場合、変更後の値でのアクセスとなります。 初期化をすると、全ての値が工場出荷時に戻ります。
- *本製品の Web 画面の表示に異常がある、または、表示されない場 合、Web ブラウザが対応していない可能性があります。この場合は Web ブラウザの種類を変えて再実行してください。